PROGRAMA DE CONTABILIDAD MECANIZADA

I. PARTE INTRODUCCION

Tema 1. Historia y Conceptos

1. Orígenes. Precursores. Primeras máquinas.
   Principios en que se basan las máquinas.
2. Algunas definiciones:

   Mecanizar. Maquinizar
   Procesamiento Electrónico (EDP)
   Procesamiento Integrado (DP)
   Procesamiento Automático (ADP)
   Procesamiento y Computación

Tema 2. Procesamiento Automático de Datos

1. Sus pasos: Registro
   Clasificación
   Sumarización
   Impresión
   Análisis
2. Entrada, salida y proceso

Tema 3. Elementos Básicos del Procesamiento de Datos

1. Documentos Originales.
   Medios de entrada y salida. Teclados.
   Reportes Impresos. Tarjetas y cintas perforadas.
   Cintas y discos magnéticos.
   Caracteres magnéticos y ópticos. Terminales. Respuesta audible.
   Máquinas. Equipos. Sistemas. Medios de Control

Tema 4 Sistemas Numéricos

1. Decimal. Octal. Hexadecimal. Binario.
2. Binario puro y Binario Codificado Decimal (BDD)

II PARTE MAQUINAS Y EQUIPOS

Tema 5. Clasificación de las máquinas y equipos

1. Máquinas de registro directo
2. Equipos de registro indirecto.
3. Computadores.

Tema 6. La Tarjeta Perforada

1. Hileras, columnas y zonas. Letras, números y símbolos.
2. Campos (alfabéticos y numéricos. De clasificación, de referencia y de importes)
3. Maestra, sumaria y detalle. Su diseño.

Tema 7. Equipos de Registro Indirecto

1. Perforadora y Verificadora
2. Clasificadora e Intercaladora
3. Tabuladora (Listar y Tabular)
4. Máquinas auxiliares (calculadoras, reproductora, interpretadora).

Tema 8. Equipos de Registro Indirecto. Documentación

1. Símbolos usados en flujogramas y técnicas para su uso
2. Flujograma de Cuentas a Cobrar

Tema 9 Computadoras

1. Clasificación por su uso, por la modalidad de trabajo, por la programación, - clasificación cronológica.

2. Sus componentes y funciones:

   Unidad de entrada y salida
   Unidad Central de procesamiento
   Archivos externos.

Tema 10 Procesamiento Interno

1. Memoria. Núcleos magnéticos. Planos. Posición. Representación de ltras, números y símbolos.
   Registros, contadores y acumuladores.

III. PARTE PRINCIPIOS DE PROGRAMACION

Tema 11 Programación

1. Concepto de Programa Almacenado
2. Instrucciones:
   a. Formatos
   b. De entrada y salida
   c. Aritméticos
   d. Lógicas
   e. De bifurcación
   f. Misceláneas
   g. Macroinstrucciones

3. Subrutinas

   a. Concepto de librería
   b. Subrutinas cerradas y abiertas

Tema 12 Flujogramas lógicos

1. Símbolos usados
2. Técnicas de diagramación
3. Flujograma lógico de Cuentas por Cobrar

Tema 13 Programación Absoluta

1. Instrucciones de ensamblador básico
2. Programas variados de ejemplo.

Tema 14 Programación simbólica Básica

1. Conceptos de Autocoder
2. Programación de Cuentas por Cobrar

Tema 15 Sistemas de Programación

1. Ensambladores
2. Compiladores
3. Traductores
4. Generadores
5. De uso general
6. Monitores

Tema 16 Generador de Repartes (RPG)

1. Concepto. Hojas de Codificación
2. Programación de Cuentas por Cobrar

Tema 17 Lenguajes orientados al problema

1. Conceptos de FORTRAM, COBOL y PL/1

IV. PARTE ORGANIZACION Y CONTROL INTERNO

Tema 18. Organización de un Departamento de Procesamiento de Datos

1. Descripción de Cargos y Tareas
2. Programación. Análisis. Operación Control de Calidad.

12)

Tema 19 La Auditoría en el Procesamiento de Datos

1. Dispositivos de seguridad en los equipos.
2. Control de totales. Cifras y Cuadres previos
3. Importancia de la Auditoría en los equipos de procesamiento de datos.
4. Programas de auditoría