

PROGRAMA DE ASIGNATURA							
I DATOS GENERALES							
Nombre de la Carrera o Programa: Administración de Empresas							
Nombre de la Asignatura: Trade Marketing							
Departamento y/o cátedra:							
Régimen: Semestral			Número de Unidades Crédito: 5 u.c				
Ubicación en el plan de estudios: 4° Semestre							
Tipo de asignatura: Obligatoria	Х	Electiva		N° horas semanales : Teóricas	3	Prácticas/Seminarios	***
Prelaciones/Requisitos: Comunicaciones Integradas de Marketing			Asignaturas a las que aporta: Investigación de Mercados				
Fecha de aprobación del Programa en el Consejo de Facultad:							

II.- JUSTIFICACION

. Esta materia estudia la construcción de estrategias de mercadeo orientadas al desarrollo de los canales de comercialización, mediante el establecimiento de políticas de precios, surtido, exhibición y ventas para diferentes tipos de productos. La asignatura desarrolla la competencia "aprender a aprender con calidad" así como profundiza la competencia profesional "gestiona la estrategia" a través del análisis de las tendencias globales en el manejo del retail, el impacto de la distribución en el éxito de la marca y las herramientas que garantizan la accesibilidad del producto mediante su propuesta de valor.

III.- CONTRIBUCION DE LA ASIGNATURA AL DESARROLLO DE LAS COMPETENCIAS

Competencia General 1. (CG1): Aprender a aprender con calidad: Utiliza estrategias de forma autónoma para incorporar e incrementar conocimientos, habilidades y destrezas en el contexto de los avances científicos y culturales requeridos para un ejercicio profesional globalmente competitivo.

Unidad de Competencia	Criterios de desempeño
(CG1-U1): Demuestra conocimiento sobre su área de estudio y profesión: Domina	Identifica términos, definiciones y ejemplos del lenguaje técnico de la profesión.

con precisión y rapidez la terminología, procedimientos y aplicaciones de su carrera profesional.

- 2. Explica las conceptualizaciones, métodos y aplicaciones de su disciplina.
- 3. Aplica con fluidez la terminología del área de estudio y profesión.

(CG1-U2): Identifica, plantea y resuelve problemas: Detecta la discrepancia entre la situación actual y la deseada, especifica lo que se necesita resolver y ejecuta acciones de manera eficiente para transformar la necesidad en logro

- 1. Reconoce diferencias entre una situación actual y la deseada.
- 2. Analiza el problema y obtiene la información requerida para solucionarlo.
- 3. Formula opciones de solución que responden a su conocimiento, reflexión y experiencia previa.
- 4. Selecciona la opción de solución que resulta más pertinente, programa las acciones y las ejecuta.
- 5. Evalúa el resultado de las acciones ejecutadas.

Competencia Profesional 1. (CP1): Gestiona la Estrategia: Aplica los modelos de planificación en el establecimiento de acciones proactivas que permitan la adaptación de la organización a su entorno y garanticen el logro de su visión.

Unidad de Competencia (CP1-U1): Formula, ejecuta y evalúa Planes de Marketing: Analiza el comportamiento de las variables de mercado, formula estrategias orientadas a la generación de valor y fidelidad en sus clientes y consumidores, evaluando el impacto de los planes ejecutados.

Criterios de desempeño

- 1. Aplica técnicas de investigación de mercado.
- 2. Selecciona los mercados meta y aplica procesos de segmentación.
- 3. Identifica y considera las características del comportamiento del consumidor.
- 4. Analiza las variables de la mezcla de mercadeo y sugiere estrategias de comunicación y comercialización efectivas.
- 5. Diseña, implementa y evalúa estrategias relacionadas con los canales de distribución.
- 6. Diseña, implementa y evalúa planes de marketing que mejoren el posicionamiento de la organización y sus marcas en el mercado.

IV.- UNIDADES TEMÁTICAS

Tema I. Introducción al Trade Marketing- Shopper Marketing	DiferenciasHistoriaTendencias
Tema 2: Shopper Understanding: el inicio.	 Breve introducción a la investigación del comprador. Diferencias entre comprador y consumidor. Hábitos y conductas en el PDC

	 Misiones de compra Arboles de decisión de compra 					
	- Diseño de insights					
Tema 3:	-Productos por tipo de compra					
Toma de decisiones del	-Productos por tipo de consumo					
consumidor.	-Ciclo de las decisiones complejas					
	-Aprendizajes, hábitos y lealtades					
	-Toma de decisión de bajo involucramiento.					
Tema 4:	-Introducción a los canales y su conexión con las misiones de compra.					
Variables de PDC	- Rol de las categorías					
	-Barreras de compra					
	-Comportamientos de compra					
	-Camino de compra					
	- Tipos de mensaje.					
Tema 5:	- Las 5 S"s					
Trade Marketing Mix:	- Las 5P"s y su conexión con las 5S"s					
Las 5 P.	- Cálculo de la tasa de conversión y su uso en el Shopper					
	Marketing.					
	- La distribución de los productos: Shopper led					
	segmentation/ADC/R2M y modelos de venta.					
	- 5P-Portafolio: surtido/cálculos de surtido					
	recomendado/metodología RDA.					
	- 5P- Plaza: Hot zones/store layout/planogramación.					
	- 5P- Precio: la ruta de precio/rangos de precio según el rol de la					
	categoría/descuentos tácticos.					
	- 5P-POP					
Tama Co	- 5P-Promoción: tipos de promoción/cálculo de rentabilidad.					
Tema 6:	- Procesos de innovación					
La innovación en el Trade	- Diseño de Action Standards					
Marketing.						
Tema 7:	- Customer Annual Plan					
Planeación anual:	- Principios de negociación.					
Tema 8:	- Casos de estudio internacionales.					
Tendencias del Trade	- Mejores prácticas/tendencias.					
Marketing a nivel						
mundial.						

V.- ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA Y DE APRENDIZAJE

Actividades del Docente:

Se establecen quince sesiones de clase. Se recomienda en las mismas promover los procesos de análisis, conjeturas, comparaciones y argumentaciones a través del uso de preguntas guías para el desarrollo de los diferentes contenidos, sustentado en lecturas propias del área de estudio. Aplicar diferentes dinámicas de grupo como por ejemplo los juegos de TM.

Actividades del estudiante:

En todas las sesiones de clase el estudiante deberá hacer lectura previa del material que va a ser desarrollado, a los fines de facilitar su comprensión a través del desarrollo de esquemas y resúmenes entre otros recursos.

VI.- ESTRATEGIA DE EVALUACIÓN Se recomienda: En la clase N°4, realizar una actividad especial (juego TM) En la clase N° 5: prueba escrita. En la clase N° 9, Juego de TM En la clase N° 10, aplicación de prueba escrita En la clase N°13, Juego TM En las clases 14 y 15: Proyecto

VII.- REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- Assael Henry. Comportamiento del consumidor. Thompson Editores.
- Carl McDaniel & Roger Gates. Thompson Editores.
- Lamb, hair & McDaniel. Marketing. Thompson Editores.
- The Shopper Marketing revolution. Toby Desforges & Mike Anthony . RTC Publishing (ebook)

Total: 100%

Direcciones electrónicas.

- American Marketing Association. www..ama.org
- Path to Purchase institute. www.p2pi.org
- Supermarket News. <u>www.supermarketnews</u>.
- WSL Strategic Retial. <u>www.wslstrategicretail</u>. com